

# Manuel d'utilisation




DISNEY

JAKE ET LES PIRATES DU PAYS IMAGINAIRE

TABLETTE ÉDUCATIVE MULTIMÉDIA

# Storio 2®


Visitez le site Internet www.disney.fr/disney-junior

*Chers parents,*

*Chez* ***VTech***®*, nous savons combien l'apprentissage de la lecture est une étape importante dans le développement de l'enfant.*

*Avec* **Storio 2**®*, il va pouvoir s'initier à la lecture de manière ludique et dynamique grâce à des histoires animées.*

*Chaque titre* **Storio 2**® *contient une histoire entraînante à lire et à écouter, un mini-dictionnaire permettant de voir la définition de certains mots de l'histoire, 3 activités de création et 3 jeux amusants mettant en scène les héros préférés de l'enfant.*

*La tablette interactive* **Storio 2**® *permet également de prendre ou de visionner des photos, de faire ou de lire des vidéos et de développer sa créativité.*

***VTech***® *propose une large gamme de titres spécialement développés pour* **Storio 2**®*. Le contenu de chaque titre, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que* **Storio 2**® *vous donnera entière satisfaction.*

*L'équipe VTech*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le jeu éducatif ***Jake et les Pirates du Pays Imaginaire*** de **VTech®**. Félicitations !

Embarque avec tes pirates préférés : Jake, Izzy et Le Frisé pour de grandes aventures au Pays Imaginaire. Découvre 1 histoire passionnante, 3 jeux amusants et 3 activités créatives en compagnie de tous les pirates !

# CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif **Disney : *Jake et les Pirates du Pays Imaginaire*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

**ATTENTION !** Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, emballages plastiques, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

**WARNING!** All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

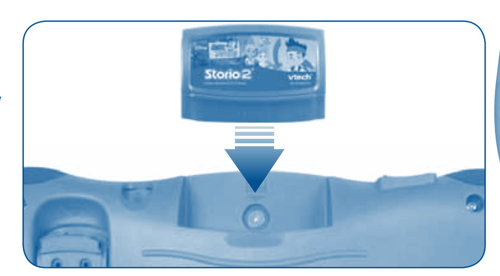
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

# 1. POUR COMMENCER À JOUER...

## 1.1. Choisir un jeu

### Étape 1 : insérer la cartouche de jeu

- Vérifie que la tablette est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insère le jeu éducatif ***Jake et les Pirates du Pays Imaginaire*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuie sur le bouton **Marche** de la tablette pour commencer à jouer.



### Étape 2 : sélectionner l'icône du jeu

Touche l'icône du jeu pour accéder au contenu de la cartouche.




### Étape 3 : choisir un mode de jeu

La cartouche contient 3 modes de jeu : **Histoire**, **Jeux** et **Créativité**.

**Histoire :** découvre l'histoire « Crochet et la gaffe de la bulle » tout en regardant les animations.
Tu pourras découvrir le sens de certains mots de l'histoire en touchant les mots surlignés dans le texte.

**Jeux :** accompagne Jake et son équipage de pirates dans 3 jeux amusants : Les falaises de la fronde, Le vol du pique-nique et Les différences.

**Créativité :** aide le Capitaine Crochet à créer son album photo, amuse-toi à personnaliser Bucky et crée de jolis cadres pour tes photos !




Musique activée/désactivée

## 1.2. Musique de fond

Tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond en touchant l'icône  .

## 1.3. Téléchargements

Connecte **Storio 2®** à l'application **Explor@ Park** pour télécharger des jeux, des histoires supplémentaires et de nouveaux thèmes. Touche l'icône **Téléchargements** pour accéder au contenu téléchargé.

Consulte le manuel d'utilisation de **Storio 2®** pour plus de détails.

# 2. ACTIVITÉS

## 2.1. Histoire




Choisis l'histoire « Crochet et la gaffe de la bulle » en touchant le livre.

Dans l'index, tu peux choisir de commencer l'histoire depuis le début ou à la page de ton choix, en faisant défiler les pages grâce aux flèches à l'écran.

Touche l'icône **Tutoriel** en bas à droite de l'écran pour avoir quelques conseils pour profiter pleinement de l'histoire.

Touche l'icône **Mots surlignés** en bas à gauche de l'écran pour choisir d'activer ou de désactiver la définition de certains mots de l'histoire.




Dans l'histoire, touche l'écran pour interrompre la narration et entrer en mode **Jeu libre**. En mode **Jeu libre**, tu peux toucher les mots de l'histoire pour les entendre prononcés individuellement, toucher les mots surlignés pour entendre leur définition, ou toucher les personnages à l'écran pour voir des animations et entendre des voix et des sons rigolos.

Si tu ne touches pas l'écran pendant un moment, tu passeras directement à la page suivante.

Touche l'écran et déplace ton doigt vers la droite ou vers la gauche pour changer de page.

Touche l'icône pour écouter la page à nouveau.

Touche l'icône pour revenir à l'index.

## 2.2. Jeux




Découvre 3 jeux amusants mettant en scène Jake et son équipage de pirates !

### Niveau

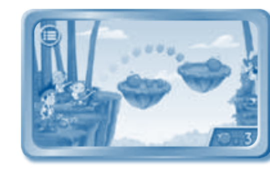
Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : facile ou difficile.

Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.

## Contenu éducatif des jeux

| | |
|---|---|
| Les falaises de la fronde | Logique, différences |
| Le vol du pique-nique | Directions, logique, observation |
| Les différences | Observation, logique |

## Les falaises de la fronde



Le Frisé demande à Jake et Izzy de l'aider à trouver l'Émeraude noix de coco pour la prendre en photo.

Pour s'y rendre, l'équipage va devoir traverser les falaises de la fronde en lançant des glands depuis une falaise vers les îles flottantes. Fais attention car le Capitaine Crochet est à la poursuite de nos amis pirates !

**Objectif pédagogique :** logique, différences

☆ **Niveau facile :** même taille de glands

☆ ☆ **Niveau difficile :** différentes tailles de glands, plus d'îles flottantes

## Le vol du pique-nique



Jake et son équipage se préparent à déguster le pique-nique que Le Frisé a préparé. Mais le Capitaine Crochet leur vole le pique-nique en s'emparant du panier.

Aide les pirates à récupérer le panier à pique-nique en suivant les directions et en poursuivant ce renard sournois de Crochet.

**Objectif pédagogique :** directions, logique, observation

☆ **Niveau facile :** directions faciles

☆ ☆ **Niveau difficile :** directions difficiles, Crochet est plus difficile à repérer

### Les différences



Jake et l'équipage de pirates découvrent une bouteille rejetée par la mer. C'est un message de Peter Pan !

Le message dit qu'un trésor est caché sur l'île. Aide Jake et ses amis à résoudre les problèmes de pirates en trouvant quel objet est différent des autres pour qu'ils découvrent le trésor.

**Objectif pédagogique :** observation, logique

☆ **Niveau facile :** 1 seul objet est différent des autres

☆☆ **Niveau difficile :** 2 objets ou plus sont différents des autres

## 2.3. Créativité



### Déguise Bucky



Amuse-toi à déguiser Bucky en choisissant la couleur de la proue, des décors pour le mât, le type d'ancre, etc. Choisis la partie du bateau que tu veux personnaliser et sélectionne un élément qui te plaît !
Tu peux voir la version personnalisée de Bucky que tu as créée ou la sauvegarder dans la **Galerie**.
Pour voir la version personnalisée de Bucky que tu as créée, touche le bateau correspondant dans la **Galerie**.
Pour supprimer une version personnalisée de Bucky, touche l'icône de la poubelle, puis le bateau en question.

Amuse-toi ensuite à récolter plein de trésors avec ta version personnalisée de Bucky !

### L'album de Crochet

Le Capitaine Crochet prépare un album photo pour le montrer à Jessica La Rouge !
Aide-le à choisir les éléments l'accompagnant avant que Monsieur Mouche ne le prenne en photo.
Rends-toi d'abord à l'**Atelier** pour choisir l'arrière-plan de la page.
Choisis ensuite les éléments que tu souhaites en les faisant glisser sur l'image à l'aide de ton doigt.
Tu peux regarder la page que tu as créée ou la sauvegarder dans la **Galerie**.
Pour supprimer une page, touche l'icône de la poubelle, puis la page en question.



### Photo fun



Dans cette activité, tu peux prendre des photos et y ajouter des cadres et des tampons tirés de l'univers de ***Jake et les Pirates du Pays Imaginaire*** ! Touche **Studio photo** pour commencer.

Tu pourras ensuite voir les photos que tu as prises dans la **Galerie**.

# 3. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Storio 2®**, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque **Storio 2®** n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ranger **Storio 2®** et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

# 4. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que **Storio 2®** est éteint lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.
Si **Storio 2®** ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de **Storio 2®**.

# 5. SERVICE CONSOMMATEURS

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».
**Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :**

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

**Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697



### Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

# 6. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

## I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

## II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.